

PROGRAMACIÓN DE AULA 2º BACHILLERATO

CONTENIDOS EVALUABLES	ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE	COMPETENCIAS								
		C L	C M C T	C D	A A	C S C	S I E E	C E C		
BLOQUE 1. ANTROPOLOGÍA CRISTIANA										
La identidad del ser humano	1.1.1 Comprende y respeta el significado bíblico de la afirmación <i>“hombre y mujer los creó”</i>	Juego 1.2 Tabú de la Bioética	X				X		X	
El mundo actual y la cuestión bioética	1.1.2 Conoce y explica los diferentes problemas bioéticos relacionados con el origen, el desarrollo y el final de la vida	Juego 1.3	X	X				X	X	
		Juego 1.4								
	1.2.1 Posee argumentos para defender o dar razones desde la posición cristiana ante situaciones reales o supuestas que se proponen en clase	Juego 1.1 La ventana de Johari								
		Juego 1.3	X				X			
		Juego 1.4								
BLOQUE 2. DOCTRINA SOCIAL DE LA IGLESIA										
La persona, la vida, el trabajo	2.1.1 Descubre, valora y justifica el sentido humanizador que tiene el trabajo	Juego 2.1 ¿Todo vale?	X					X		X
		Juego 2.2 Parchís de la DSI								
Las relaciones internacionales y la economía a la luz de la doctrina eclesial	2.2.1 Propone proyectos o soluciones que podrían llevarse a cabo en las políticas nacionales o internacionales para hacer el mundo más humano	Juego 2.3 La DSI y la economía	X				X	X	X	

		Juego 2.4							
BLOQUE 3. RELACIÓN ENTRE LA RAZÓN, LA CIENCIA Y LA FE			C L	C M C T	C D	A A	C S C	S I E E	C E C
Aportaciones de los investigadores cristianos a la ciencia y a la técnica en el contexto actual	3.1.1 Selecciona, estudia y expone la biografía de un investigador cristiano resaltando sus aportaciones al ámbito de la ciencia y la técnica	Juego 3.1 Crucigrama científicos							
		Juego 3.2 Adivina el científico							
		Juego 3.3 Sopa de letras	X	X		X	X		X
		Juego 3.4 Criptogramas							
La acción evangelizadora de la Iglesia y la promoción de los derechos humanos			C L	C M C T	C D	A A	C S C	S I E E	C E C
La acción evangelizadora de la Iglesia y la promoción de los derechos humanos	4.1.1 Nombra y explica situaciones históricas en las que la Iglesia defendió con radicalidad al hombre y justifica la elección realizada	Juego 4.2 Crucificado en el arte	X				X		X
La expresión de la fe genera belleza a través del arte	4.2.1 Selecciona obras de arte, investiga sobre el autor y descubre su sentido religioso. Confecciona un material creativo que permita conocer a esos artistas	Juego 4.1 El cristianismo en el arte							
		Juego 4.3 Canal Youtube Catholic Stuff		X				X	X
		Juego 4.4 La infancia de Jesús							
		Juego 4.5 Retablo Catedral de Sevilla							
		Juego 4.6 Museo del Prado							