

BELÉN DE JUDÁ

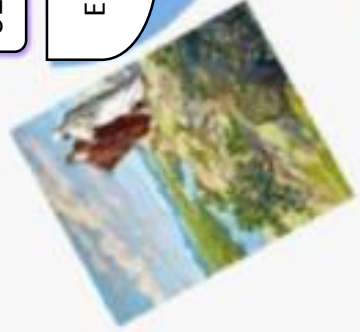


- 79
- 78
- 77
- 76
- 75
- 74
- 73
- 72
- 71



JERUSALÉN **70**

- 61
- 62
- 63
- 64
- 65
- 66
- 67
- 68
- 69



EGIPTO **60**

- 59
- 58
- 57
- 56
- 55
- 54
- 53
- 52
- 51

HEBRÓN **50**



- 41
- 42
- 43
- 44
- 45
- 46
- 47
- 48
- 49

BETEL **40**

- 39
- 38
- 37
- 36
- 35
- 34
- 33
- 32
- 31

SIQUEM **30**



DAMASCO **20**



- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 19
- 18
- 17
- 16
- 15
- 14
- 13
- 12
- 11



HARÁN **10**

Salida

UR DE CALDEA

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9



DE UR DE CALDEA

A BELÉN DE JUDÁ



Proyecto Ludere  
Religión Católica

# PROYECTO LUDERE.

## 1º ESO. DE UR DE CALDEA A BELÉN DE JUDÁ

Bienvenidos a De Ur de Caldea a Belén de Judá: Un viaje por la Biblia. A lo largo de este juego seguirás los pasos de Abraham y tendrás la oportunidad de visitar algunos de los escenarios más importantes de los tiempos bíblicos.

- Misión 1. Ur de Caldea
- Misión 2. Harán
- Misión 3. Damasco
- Misión 4. Siquem
- Misión 5. Betel
- Misión 6. Hebrón
- Misión 7. Egipto
- Misión 8. Jerusalén



Cada Misión la inicias con 2 PUNTOS de BONIFICACIÓN en tu mochila pero puedes conseguir hasta 8 puntos más:

- INVESTIGACIÓN (Libro texto). 4 PUNTOS.
- RETO (Proyecto Ludere). 4 PUNTOS.

| Puntos | Valoración          |
|--------|---------------------|
| 4      | Completo/ Excelente |
| 3      | Bien                |
| 2      | Incompleto/ Regular |
| 1      | Mal/ Fuera de plazo |
| 0      | No entregado        |



## “DE UR DE CALDEA A BELÉN DE JUDÁ”



Curso 1º de ESO Grupo: \_\_\_\_\_

Alumno/a: \_\_\_\_\_



79

78

77

76

75

74

73

72

71



PUERTA DEL AJOLÍ

70

61

62

63

64

65

66

67

68

69



RAYA REAL

60



59

58

57

56

55

54

53

52

51



VADO DE QUEMA

50

41

42

43

44

45

46

47

48

49



LA BARCAZA DE CORIA

40



39

38

37

36

35

34

33

32

31



BAJO DE GUÍA

30

21

22

23

24

25

26

27

28

29



LA CHARCA DE HUELVA

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

Salida

CASA DE HERMANDAD



AYUNTAMIENTO

10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

CAMINO DEL ROCÍO



Proyecto Ludere

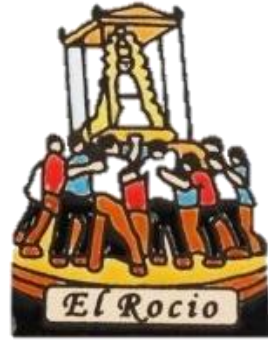
Religión Católica

# PROYECTO LUDERE.

## 2º ESO. AVENTURA: CAMINO DEL ROCÍO

El objetivo del juego es peregrinar desde Huelva hasta la aldea del Rocío avanzando por las distintas etapas del camino. El origen de la Romería del Rocío, data del año 1653 cuando la localidad de Almonte nombró patrona a la Virgen del Rocío antes conocida como virgen de las rocinas.

- Etapa 1. Casa Hermandad
- Etapa 2. Ayuntamiento
- Etapa 3. La charca de Huelva
- Etapa 4. Bajo de Guía
- Etapa 5. La barcaza de Coria
- Etapa 6. Vado del Quema
- Etapa 7. Raya Real
- Etapa 8. Puente del Ajolí



La Virgen te regala 2 PUNTOS de BONIFICACIÓN en cada etapa pero puedes conseguir hasta 8 puntos más:

- INVESTIGACIÓN (Libro texto). 4 PUNTOS
- RETO (Proyecto Ludere). 4 PUNTOS.

| Puntos | Valoración          |
|--------|---------------------|
| 4      | Completo/ Excelente |
| 3      | Bien                |
| 2      | Incompleto/ Regular |
| 1      | Mal/ Fuera de plazo |
| 0      | No entregado        |

**PELIGRO**

**Penalizaciones**

**- 1 PUNTO**

No respetar las normas

“CAMINO DEL ROCÍO”



Curso 2º de ESO Grupo: \_\_\_\_\_

Alumno/a: \_\_\_\_\_

Meta



80

79

78

77

76

75

74

73

72

71



ISLAS  
VÍRGENES

70

61

62

63

64

65

66

67

68

69



HAITÍ

60

59

58

57

56

55

54

53

52

51

SAN  
BARTOLOMÉ

50

41

42

43

44

45

46

47

48

49



SANTA  
LUCÍA

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31



JAMAICA

30

21

22

23

24

25

26

27

28

29

GRANADA

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

Salida

CUBA

BARBADOS

10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

EN BUSCA DEL TESORO



Proyecto Ludere

Religión Católica

# PROYECTO LUDERE.

## 3º ESO. EN BUSCA DEL TESORO

Todo ser humano tiene deseos de superar sus límites y comprender las razones últimas de su existencia. El juego consiste en la búsqueda de un tesoro, para ello deberás navegar durante las 8 travesías que lo separan del puerto de salida

- Travesía 1. Barbados
- Travesía 2. Cuba
- Travesía 3. Granada
- Travesía 4. Jamaica
- Travesía 5. Santa Lucía
- Travesía 6. San Bartolomé
- Travesía 7. Haití
- Travesía 8. Islas Vírgenes



**Bonificación:** 2 PUNTOS de regalo cada Travesía

**Pero puedes sumar hasta 8 puntos más:**

- INVESTIGACIÓN (Libro texto). 4 PUNTOS.
- RETO (Proyecto Ludere). 4 PUNTOS.



### PENALIZACIONES

- 1 PUNTO

No respetar las normas

| Puntos | Valoración          |
|--------|---------------------|
| 4      | Completo/ Excelente |
| 3      | Bien                |
| 2      | Incompleto/ Regular |
| 1      | Mal/ Fuera de plazo |
| 0      | No entregado        |

# “EN BUSCA DEL TESORO”



Curso 3º de ESO Grupo: \_\_\_\_\_

Alumno/a: \_\_\_\_\_

|  |    |    |    |  |    |    |    |  |   |   |
|--|----|----|----|--|----|----|----|--|---|---|
| 1<br>Α   | 2  | 3  | 4  | 5<br>   | 6  | 7  | 8  | 9<br>†   | <b>10. OBLATOS</b><br>Niños que han sido enviados al monasterio   |     |
| 11<br>T  | 12 | 13 | 14 | 15<br>  | 16 | 17 | 18 | 19<br>⚦  | <b>20. POSTULANTADO</b><br>El candidato viste de seglar, pero en los oficios de la iglesia se cubre con una capa negra            |    |
| 21   | 22 | 23 | 24 | 25   | 26 | 27 | 28 | 29   | <b>30. NOVICIO</b><br>Tras varios años de prueba, emitirá los votos definitivos   |    |
| 31<br>✠  | 32 | 33 | 34 | 35<br>  | 36 | 37 | 38 | 39<br>  | <b>40. HERMANO</b><br>No está llamado al sacerdocio, ni vive una vida en soledad tan estricta como el monje del claustro          |    |
| 41   | 42 | 43 | 44 | 45   | 46 | 47 | 48 | 49   | <b>50. MONJE DEL CLAUSTRO</b><br>Será ordenado sacerdote. Debe realizar los estudios eclesiásticos                                |    |
| 51<br>⚓  | 52 | 53 | 54 | 55<br> | 56 | 57 | 58 | 59<br> | <b>60. AMANUENSE</b><br>Tenia por oficio copiar escritos, pasarlos a limpio o escribir al dictado, en el scriptorium del convento |   |
| 61   | 62 | 63 | 64 | 65   | 66 | 67 | 68 | 69   | <b>70. ESCUDERO</b><br>Joven noble al servicio de un caballero.   |  |
| 71<br> | 72 | 73 | 74 | 75<br>✠  | 76 | 77 | 78 | 79<br>Ω  | <b>80. CABALLERO</b><br>Cuatro virtudes: Cordura, fortaleza, medida y justicia  |  |

# PROYECTO LUDERE.

## 4º ESO. EL PRIMER CABALLERO

La Orden del Temple, cuyos miembros son conocidos como caballeros templarios, fue una de las más poderosas órdenes militares cristianas de la Edad Media. A lo largo de las diferentes fases podrás progresar en la Orden.

- Fase 1. Oblatos
- Fase 2. Postulantado
- Fase 3. Novicio
- Fase 4. Hermano
- Fase 5. Monje del claustro
- Fase 6. Amanuense
- Fase 7. Escudero
- Fase 8. Caballero



**Cada Fase la inicias con 2 PUNTOS de BONIFICACIÓN pero puedes sumar hasta 8 puntos más.**

- INVESTIGACIÓN (Libro texto). 4 PUNTOS.
- RETO (Proyecto Ludere). 4 PUNTOS.

| Puntos | Valoración          |
|--------|---------------------|
| 4      | Completo/ Excelente |
| 3      | Bien                |
| 2      | Incompleto/ Regular |
| 1      | Mal/ Fuera de plazo |
| 0      | No entregado        |



**PENALIZACIONES:  
-1 PUNTO.  
No respetar las normas**

## “El Primer Caballero”



Curso 4º de ESO Grupo: \_\_\_\_\_

Alumno/a: \_\_\_\_\_